Глава 822  
  
: 17 декабря: Месилово с Огоньком, Часть 5\*\*  
  
\*Середина сентября будет напряжной (в смысле дедлайнов)\*  
◇  
  
Атака Тлеющей Багряницы. Те, кто бросил ей вызов, не знают её названия, но от "Многоликого Проецирования Горящих Глаз(Выбирай не хочу)" на самом деле достаточно просто накрыться тряпкой.  
Нужно лишь перекрыть линию взгляда создаваемых "Горящих Глаз", и можно избежать проклятия мгновенной смерти.  
Потому что "Горящий Глаз" видит цель лишь двумерно, и если тело цели полностью скрыто даже куском ткани, то проклятие, вызывающее побочный эффект горения, ляжет на то, что её скрывает.  
  
Но это всё теория. На практике, в бою с десятками противников, справиться с Многоликим Проецированием Горящих Глаз – это значит сначала найти тот Горящий Глаз, который смотрит именно на тебя.  
  
«Блядь...! Простите, маги! Создавайте препятствия где попало, похуй!!» - орал танк.  
  
『Можем, но не успеем откатить до следующей атаки! Эта херня реально опаснее, чем кажется!!』 - ответил маг.  
  
Игроков здесь, кроме группы Катсу, было ещё дохуя – и те, кто пришёл в соло, и те, кто собрал свои пати. Всего человек тридцать. А если учесть игроков на других каналах(・・・・・・・), то общее число игроков здесь приближалось к нескольким сотням, но сами пользователи об этом не знали.  
  
Проблема была в том, что им уже в шестой раз приходилось выполнять одну и ту же последовательность действий: найти среди десятков Горящих Глаз тот, что смотрит на тебя, и успеть до вспышки чем-то перекрыть ему линию обзора.  
  
«Блядь... это что, та же херня, что и Великий Поход Чистого Неба у Везаэмона?»  
  
Величайшая ульта Хранителя Гробницы Везаэмона. Серия смертельных ударов без отката повторялась снова и снова, пока не удавалось победить его финальную, самую мощную технику.  
Важно не то, что так было у Везаэмона, а то, что "в этой игре существуют случаи, когда определённая анимация повторяется бесконечно, пока не выполнишь определённое условие".  
  
«Определённый урон? Или надо выдержать раз десять? Сбить каст оглушением – самый простой вариант... Блядь, а оно вообще оглушается?»  
  
У Катсу, уже сражавшегося с Тлеющей Багряницей, сложилось чёткое впечатление – "глаз бури". Не в переносном смысле – центр событий, а в буквальном – пустота в центре урагана.  
Сколько по ней ни бей, ей самой от этого ничего не будет.  
Лесной пожар? Извержение вулкана? Или какая-то ещё более горячая(・・) концепция, случайно принявшая форму бабочки?.. По крайней мере, в отличие от Блуждающей Лазурной Чумы, которую можно было потрогать (хотя и сдохнешь раньше), эта тварь вообще может оглушаться? В мозгу Катсу всплыла неприятная гипотеза.  
А может, лезть в бой почти без подготовки, имея опыт лишь с неактивной версией, было всё-таки безрассудно?..  
  
«...Ха!»  
  
И Катсу рассмеялся над собой(・・・・・・・・・).  
Разве он думал о таком, когда дрался с Везаэмоном? На Ктарнида он пошёл, имея лишь слухи. Про Войну Драконьей Катастрофы и говорить нечего... Значит, вопрос не в том, получится или нет.  
  
«Надо делать, блядь!!!»  
  
Катсу, управляя инвентарём, рванулся вперёд по Мёртвому Вулкану, освещённому пылающими взглядами. Ощущение холода на спине – от взгляда, следящего за ним сквозь свет. Но Катсу решил не прятаться... а идти вперёд.  
  
«Такие рейды – это, по сути, прыжки через большую скакалку... Значит!»  
  
Слово, которым насмешливо называют мультиплеерный контент, где куча игроков должна идеально выполнять одни и те же действия для победы. Но оно же указывает и на обратную сторону медали.  
  
─── Если все вместе прыгнут, то получится.  
  
А если это первая попытка, то иногда нужно и рискнуть(・・).  
  
«Так мы долго не протянем! Кто готов рискнуть – начинаем 'тушить'!!»  
  
Катсу достал из инвентаря нечто, похожее на огнестрельное оружие.  
Но это не пушка. Это гаджет, прямо противоположный огнестрельному оружию(・・・).  
  
Холод пробежал по спине, сотрясая мозг. Смертельная тень, отбрасываемая глазом, уже почти коснулась плеча Катсу. Но про-геймер не может бояться какого-то геймовера.  
  
«Сработает ли эта херня – тоже пятьдесят на пятьдесят. А-а, бесит, я ж не Санраку, блядь!..»  
  
Этот гаджет назывался "Пожиратель Энтальпии".  
Изначально это была разработка для терраформирования планет, пригодных для жизни – крупномасштабное оборудование, уменьшенное до портативного размера. А для чего предназначался этот Пожиратель Энтальпии?  
  
Имя говорит само за себя.  
Он был создан для подавления избыточной активности мантии на новых планетах – Пожиратель(Итер) Теплоты(Энтальпии). Во время подготовки на Бегемоте вся группа запаслась ими как одной из контрмер против Тлеющей Багряницы, основанной на предельно простой идее.  
Повторяю, это не огнестрел. Пусть похоже, пусть принцип сложный, но это...  
  
«Сработай, пожалуйста, боже!!»  
  
...Огнетушитель(・・・).  
Сжатый абсорбирующий снаряд с губчатой структурой《Спонж-Фриз Шелл》, ускоряющий базовый принцип течения энтальпии от высокого к низкому, был выпущен в Тлеющую Багряницу и достиг её поверхности. Если бы это был обычный снаряд, Багрянице было бы похуй. Будучи сгустком живой энергии, она – вершина энтальпии, абсолютная высота... её тело неуязвимо даже без защитной стойки. Так должно было быть.  
  
Но окружение(дождь), враги(первопроходцы) и нынешнее вмешательство... всё это впилось клыками в Тлеющую Багряницу.  
Поэтому  
  
«Кьяяяяяяяяяяяяяяяяяяяяяяя!!!!»  
  
Словно губка, впитывающая воду, снаряд поглотил энергию, вырвав огромный кусок огненного крыла. Тлеющая Багряница издала пронзительный визг, похожий на крик боли.  
В этот момент сердца всех первопроходцев, прятавшихся от испепеляющего взгляда, объединились.  
  
«««««УБИТЬ ЕЁ НАХУЙ!!!!»»»»»»  
  
\* \*\*Пожиратель Энтальпии\*\*  
 \* Пожиратель Теплоты. Если вам показалось, что вы где-то это видели – вы правы. Строго говоря, именно предельно отточенная базовая теория этого устройства привела к созданию той дьявольской пули.  
 \* Этот же вариант, проще говоря, – губка, которая впитывает тепло вместо воды и разбухает. Против обычной Тлеющей Багряницы он бесполезен. Но сейчас, в условиях ливня, когда само тело Багряницы постоянно рассеивается, да ещё и когда она перешла в атакующую форму для борьбы с назойливыми первопроходцами, он сработал по её уязвимой и относительно(・・・) остывшей форме.  
 \* Мегрез – это типа вечный двигатель: "поглощает тепло, чтобы поддерживать себя, и продолжает поглощать, пока цель не сдохнет". А этот – одноразовый, с ограниченным объёмом поглощения за выстрел.  
  
---  
  
\*\*